8+ | 30' | 2-6

Link City™

Reglamento

Émilien Alquier

Objetivo del Juego

Link City es un juego cooperativo donde el objetivo es construir una próspera ciudad en **6 rondas.** En cada ronda, una persona diferente tomará el rol del **municipio.**

¡Tu misión será expandir la ciudad! *Pero...¿estará el resto de acuerdo con la visión del municipio?*

Sólo compartiendo una misma visión podrán **conectar la mayor cantidad de locaciones** y crear una única y peculiar ciudad que otorgué muchos puntos.

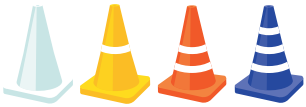
Contenido

1 loseta de Municipio

8 losetas de Sitio de Construcción

6 losetas de Bonus

1 pantalla de Municipio



4 conos de Construcción*

57 losetas de Locaciones

* *Mantén la bolsa y úsala para guardar la losetas de Municipio, de sitios de Construcción y de Bonus al final de una partida.*

Preparación de la Partida

1. **Usa la caja** como pila de robo para las losetas de Locación.

2. Baraja y apila las 6 **losetas de Bonus** junto a la caja.

2 losetas conectadas ortogonalmente te permiten completar un árbol. ¡Los árboles son los puntos de victoria del grupo en el juego!

3. Coloca la **loseta de Municipio** en el centro de la mesa y luego **coloca al azar 4 losetas de Locación alrededor de ella.**

¡Para participantes más jóvenes!

Los 2 lados de una loseta de Locación te muestran **2 lugares diferentes.** De ser necesario, para personas más jóvenes, pueden elegir con cuál lado jugar. (Para personas más experimentadas juega con el lado que salió).

4. **¡Designa a la persona que tomará el rol de municipio en la primera ronda!**

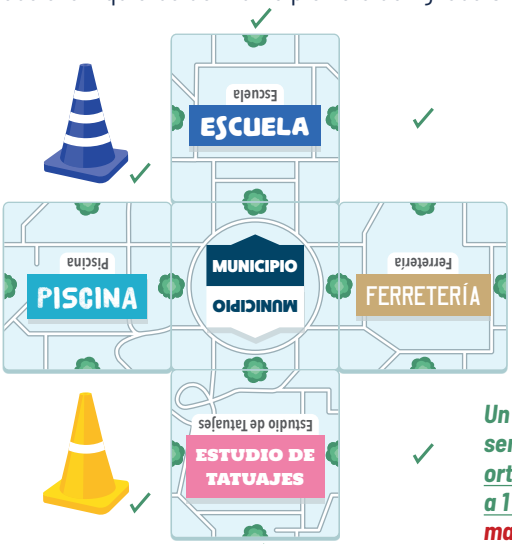
El municipio coloca la pantalla enfrente suyo y roba **3 nuevas losetas de Locación** de la caja, y las coloca **de inmediato** detrás de la pantalla.

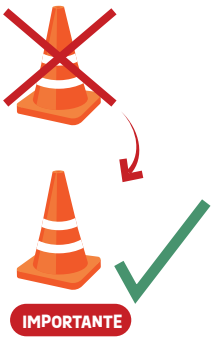
También toma **3 losetas de Sitio de Construcción** - azul, naranjo y amarilla - y las coloca detrás de la pantalla.

Secuencia de Ronda

1 La persona ubicada a la izquierda del Municipio será designada **el Planificador.**

El Planificador coloca los **3 conos** - azul, naranjo y amarillo - en **3 diferentes posiciones a su elección** donde la Ciudad puede expandirse (✓).





Un cono siempre debe ser colocado adyacente ortogonalmente al menos a 1 locación, nunca de manera diagonal.

2 El Municipio debe asignar ahora una de sus losetas de Locación a cada cono colocado por el planificador. **Detrás de su pantalla,** de manera secreta, empareja las 3 losetas de Locación con las 3 losetas de Sitio de Construcción.

El objetivo del Municipio es que la ubicación de sus locaciones sean adivinadas por el resto de participantes. Para eso debe ayudarse por las locaciones adyacentes y su juicio para asignar las nuevas locaciones.

*En este ejemplo, el Municipio cree que el **Carrito de Helados** calza con la ubicación del **cono azul** por la cercanía a la **Escuela** y la **Piscina**.*

¡El resto de participantes debe guardar completo silencio, para no influir en la elección que haga el Municipio!

Una vez el municipio ha hecho sus elecciones, **voltea sólo las 3 losetas de Sitio de Construcción** y **quita la pantalla.**

3 **El resto de participantes,** incluyendo al Planificador, toman las otras 3 losetas de Sitio de Construcción (azul, naranjo y amarilla). Discuten para intentar **descifrar la elección del Municipio** y colocan las losetas de Sitio de Construcción **junto** a las correspondientes losetas de Locación.

¡El Municipio debe guardar completo silencio mientras el resto se pone de acuerdo en su decisión!

Elección del resto de participantes

3 nuevas losetas de Locación

Elección del Municipio

En mi opinión, el Estadio debería estar en las afueras de la Ciudad, junto a la Ferretería.

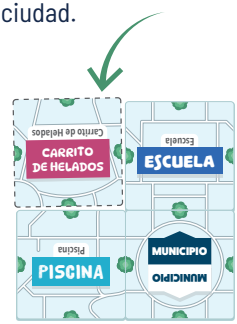
No estoy segura, ya que el Estadio es para los deportes, como la Piscina. Además a los futbolistas les gustan los Estudios de Tatuajes.

No lo creo, al menos para mí, prefiero ir al Cine después de un piquero en la Piscina que al Estadio.

*Si no pueden ponerse de acuerdo, ¡es el **panificador** quien tiene la palabra final!*

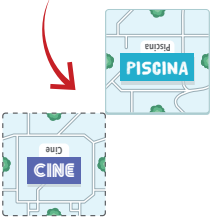
4 **¡RESOLUCIÓN! El municipio voltea y revela las losetas de Sitio de Construcción asignadas:**

Si las losetas de Sitio de Construcción coinciden, el Municipio **reemplaza el cono** con la nueva locación en **exactamente** esa misma posición en la ciudad.



Al conectar el Carrito de Helados con la Escuela y la Piscina, 2 árboles se completan, otorgando **2 puntos.**

Si las losetas de Sitio de Construcción son diferentes, el Municipio posiciona las nuevas locaciones en **cualquier lugar que quiera** alrededor de la ciudad, adyacente de manera **sólo diagonal** a al menos una locación en la ciudad.



Ningún árbol se ha completado con el Cine, por lo que otorga de momento **0 puntos.**

Próximas Rondas

En la ronda siguiente, quien fue el planificador se convierte en el nuevo **Municipio**.
La persona a su izquierda se convierte en el nuevo **Planificador** y ubica los 3 conos.

Cada ronda se desarrolla de la misma manera que la primera. El objetivo del equipo es expandir la ciudad creando la mayor cantidad de enlaces posibles.

En este ejemplo, el cono naranjo puede otorgar potencialmente 1 punto (1 arbol completo), el cono amarillo 2 puntos, y el cono azul 4 puntos.

¡Está perfecto!

¡DESBLOQUEAR BONUS!

EL CONO BLANCO

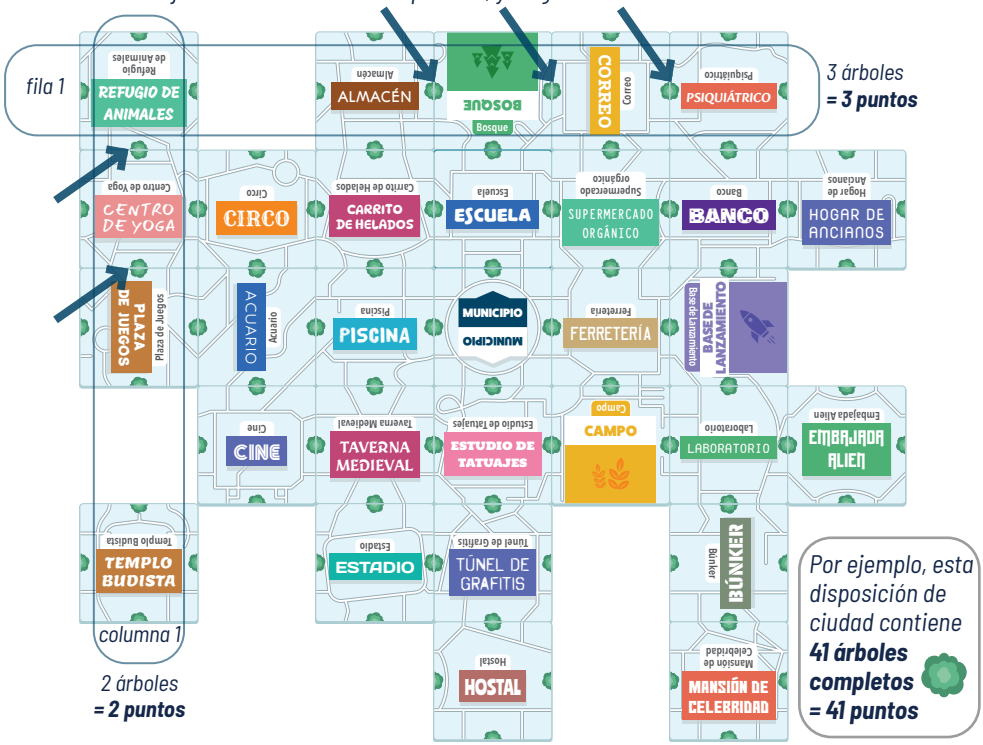
Tan pronto el Municipio con el resto de participantes logren un **puntaje perfecto,** coincidiendo con la ubicación de todas las locaciones, desbloquean el cono blanco. ¡De ahora en adelante, **juegan las siguientes rondas** con **4 conos y 4 nuevas locaciones!**

LOSETAS BONUS

Cada vez que terminan una ronda con puntaje perfecto, el Municipio toma la **primera loseta Bonus de la pila,** y la añade a la ciudad, otorgando más puntos para el equipo. ¡Pero cuidado! El lado de la loseta con la franja de color (sin un medio arbol) indica que en **esa linea no se pueden colocar más losetas en rondas futuras.**

Fin de la Partida

La partida dura 6 rondas. Al finalizar la sexta ronda, calculen su puntaje contando la cantidad de árboles completos en la ciudad. **1 árbol completo = 1 punto.**
Consejo: Cuenta todas las filas primero, y luego las columnas.



Por ejemplo, esta disposición de ciudad contiene ***41 árboles completos = 41 puntos***

Felicitaciones, han completado su ciudad. ¿Qué tan bien lo hicieron?

-20 puntos	+20 puntos	+30 puntos	+40 puntos	+50 puntos	+60 puntos
Llegaste a la **Ciudad Bizarra...**	Están progresando, ¡Llegaste a la **Ciudad Loquilla!**	¡Buen trabajo! ¡Llegaste a la **Ciudad Cool!**	¡Excelente, llegaste a **WOW City!**	Esto es excepcional, ¡Llegaste a **LINK CITY!**	*Felicitaciones, pero han hecho trampa ;)*

1 árbol talado en producción = **2 trees planted** 2 árboles plantados con nuestro socio de cooperación **Ishpingo** en la Amazonia. www.ishpingo.org

Edición en español; Fractal Juegos. Villarrica 565, Providencia.
www.fractaljuegos.com

© 2023 Link City y Bandjo! son marcas registradas de Longalive Games. Todos los derechos reservados. 97, impasse Jean Lamour 54700 F-Pont-à-Mousson. Desarrollo: Next Chapter Games GmbH - Design: Mathieu Clauss. Distribución, licencias y asociaciones: Blue Orange bandjo@blueorangegames.eu

Bandjo! Good vibes only
Discover all our games at **www.bandjo.games !**