



Reglamento

OMELETTE EXPRESS

¡La cocina del restaurante Delicias Huronas es un desastre! Ningún ingrediente está en su lugar y los comensales no dejan de hacer pedidos de sus omelettes favoritos. ¿Serás la persona que logre ordenar el caos y completar las solicitudes antes que el resto?

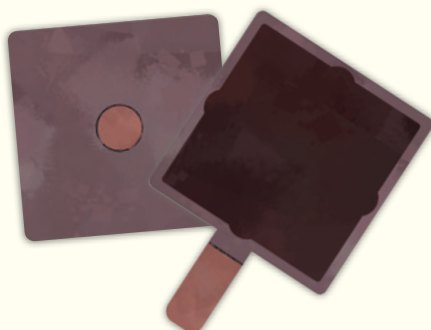
Edad: +8 • Participantes: 2-5 • Duración: 20 min.



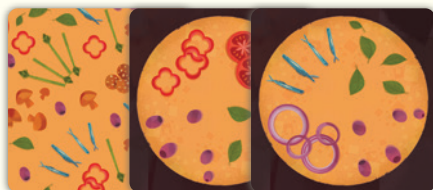
Contenido



1 Campana



5 Sartenes con tapa



36 Cartas de pedido



30 Fichas de ingredientes
(5 sets de 6 fichas con el mismo fondo)



1 Reglamento



Objetivo del juego

Sé la primera persona en obtener 5 o más cartas de pedido y gana la partida. ¡Pero atención! Tendrás que visualizar cómo van a quedar tus fichas de ingredientes una vez que voltees tu sartén.

Preparación de la partida

- 1 Entrega a cada participante un set de fichas de ingredientes y un sartén con su tapa. Devuelve a la caja los set de fichas de ingredientes, sartenes y tapas sobrantes, ya que no serán usadas durante la partida.
- 2 Deja la campana al centro de la mesa, al alcance del grupo completo.
- 3 Baraja las cartas de pedido y forma una pila. Déjala bocabajo junto a la campana.

Ejemplo de preparación de la partida para 4 participantes.



Desarrollo de la ronda

- 1 Revela la primera carta de pedido al centro de la mesa.



- 2 El grupo de participantes intenta de forma simultánea cocinar correctamente el omelette de la carta de pedido desde su perspectiva, lo más rápido posible, colocando las fichas de ingredientes necesarias en su sartén.



¡Atención! Los ingredientes los debes colocar pensando que tendrás que voltear tu sartén.

- 3 Cuando una persona crea que ha finalizado su preparación, debe **tocar la campana y tapar su sartén**. Desde ese momento, esa persona no puede seguir cocinando. Es decir, no puede seguir colocando o moviendo sus fichas de ingredientes.



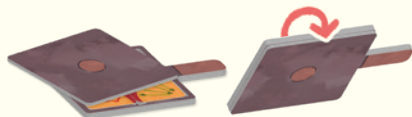
- 4 Cuando todos los participantes hayan tocado la campana, llega el momento de **revisar sus omelettes**.



Revisión de los omelettes

Partiendo por la primera persona que tocó la campana, se debe revisar **si se cocinó correctamente el omelette**.

Debes **voltear** el sartén como si fuera un sartén real, dejando el omelette dado vuelta sobre la tapa, y ver si este corresponde **exactamente** con la carta de pedido.



Si el omelette es exactamente igual al de la carta de pedido, la persona se lleva esa carta, que representa 1 punto, y se pasa a la siguiente ronda.

En cambio, si al momento de voltear el sartén hay alguna diferencia con el omelette de la carta de pedido, la **siguiente** persona que tocó la campana voltea su sartén, y se revisa si su omelette es exactamente igual al de la carta de pedido. Este proceso se puede repetir en varias ocasiones hasta que se encuentre el omelette correcto.

Luego de que alguien se ha llevado la carta de pedido, se lleva adelante la siguiente ronda, revelando la siguiente carta de pedido al centro de la mesa.

En el caso de que ningún participante haya preparado correctamente el omelette, se debe voltear la siguiente carta de pedido sobre la carta de la ronda anterior. **Quien gane esta ronda obtendrá 2 puntos en vez de 1** (esto puede suceder varias veces consecutivas, aumentando la cantidad de puntos en competencia durante la ronda).

Ejemplos de omelette bien cocinado ✓ y mal cocinados ✗



Carta de pedido



Final de la partida

Cuando una persona alcanza las **5 cartas de pedido o más**, la partida acaba automáticamente. **¡Felicitaciones! Eres el master chef de Delicias Huronas.**

En el extraño caso de que se agoten las cartas de pedido y ningún participante haya obtenido la victoria, gana quienes tengan más puntos en ese momento.

Variante Hambre de Memoria

Cuando el grupo completo esté familiarizado con el juego, les recomendamos probar esta variante que incorpora un poco de memoria al desafío.

La única diferencia es que cuando se revela la carta de pedido los participantes **no** pueden interactuar con sus fichas de ingredientes aún, sino que deben intentar **memorizar la carta de pedido primero**.

Cuando un participante crea que ya ha memorizado el omelette de la carta de pedido, toma la campana y cubre la carta de pedido. **Desde este momento** los participantes pueden empezar a cocinar sus omelettes, interactuando con sus fichas de ingredientes.



El resto de las reglas funciona de la misma manera.

CRÉDITOS

Diseño del juego: Agustín Atencio Andrioli

Ilustraciones: Domenico Russo

Edición y desarrollo: Jorge Larraín y Simón Weinstein

Diseño gráfico: Paulina Vasconcelo

Redacción de reglamento: Simón Weinstein

Omelette Express fue el ganador de la tercera edición del concurso de diseño Llévalo a la Mesa, edición Party Games.

Nos gustaría agradecer profundamente al jurado que estuvo compuesto Gloria Cárdenas, Axel Christiansen, Ketty Galleguillos, Daniel Guzman, Andrés Lillo, Josefina Maige, Vasco Núñez, Fabian Ojeda, Camila Parra, Fernando Soto, Bastián Tapia.

También queremos agradecer a todas las personas que testearon este juego y a las tiendas que apoyaron esta iniciativa.

Además, el autor quiere agradecer especialmente a Ornella Romero.

